

W CHLEWIKU

1. Zabawa ruchowa „Głowa, ramiona, kolana, pięty”
<https://www.youtube.com/watch?v=30BVfTvlsrE>
2. Rozwiązywanie zagadek.
Obrazek/zdjęcie: świnki, chlewiku oraz, np.: kurnika, kury, stajni, konia.
(Załącznik nr 1)
Po rozwiązaniu zagadki, dzieci wskazują wśród obrazków, właściwe rozwiązanie zagadki.

Po kąpieli błotnej świnki do niego wchodzi i wcale się nie martwią, że w nim nabrudzą. (chlewik)

Każdy kojarzy ją z korytem. To zwierzę urocze, spokojne i skryte, różowe i czyste, a gdy spojrzysz na nie, powita cię zawsze uprzejmym chrumkaniem. (świnka)

3. Ćwiczenia ortofoniczne na podstawie wiersza B. Szelańskiej „Marsz dla wiosny”.
Rodzic prezentuje wiersz i pyta dzieci:
 - Jakie zwierzęta chciały przywitać wiosnę?
 - W jaki sposób to robiły?

Powtarza wiersz, a dzieci za nim fragment:

Gę, gę, gę, ga, ga, ga! Kto melodię taką zna?
Idzie gąska po podwórku. Za nią gąski – jak po sznurku.
Idą zgodnie i gęgają, za swą mamą powtarzają. – Gę, gę, gę, ga, ga, ga!
Kto melodię taką zna?
Mama gąska zagęgała, bo przywitać wiosnę chciała.
Małe gąski też gęgały, wiosnę także witać chciały.
– Gę, gę, gę, ga, ga, ga! Kto melodię taką zna?
Nagle kogut ścieżką wąską przybiegł za ostatnią gąską.
Gęgać nie potrafi wcale, za to pieje doskonale!
– Gę, gę, gę, ga, ga, ga! Kto melodię taką zna?
Nawet kotka, choć ciut głucha, też muzyków chce posłuchać.
– Gę, gę, gę, ga, ga, ga! Kto melodię taką zna?

4. Wiosna na wsi. Rodzina świnek – załącznik nr 2
Dzieci: – wycinają z karty rysunki świnek, składają świnki według instrukcji tak, aby można było je postawić (w stadzie), – przyklejają świnkom ogonki z włóczki, – nazywają według własnego pomysłu.

5. Gra „Rolnik” – potrzebna będzie kostka i pionek.

ZAPROWADŹ ROLNIKA DO GOSPODARSTWA.
PO DRODZE ZABIERZ ZE SOBĄ WSZYSTKIE ZWIERZĘTA.

GRACZ PORUSZA SIĘ O TYLE PÓL (MOŻE ZDECYDOWAĆ, CZY PORUSZY SIĘ DO PRZODU, CZY DO TYŁU), ILE WSKAŻE RZUT KOSTKĄ.

ZANIM GRACZ DOTRZE NA METĘ (GOSPODARSTWO), MUSI ZEBRAC WSZYSTKIE ZWIERZĘTA (STANAĆ NA KAŻDYM POLU, NA KTÓRYM ZNAJDUJE SIĘ ZWIERZĘ)

6. Zabawa matematyczna „Zwierzęta na wsi”

Pomóż gospodarzowi policzyć jego zwierzęta i narysuj tyle samo kropek ile jest zwierząt.

  



Załącznik nr 1



KURNIK



OBORA



STAJNIA



CHLEW



KLATKI



